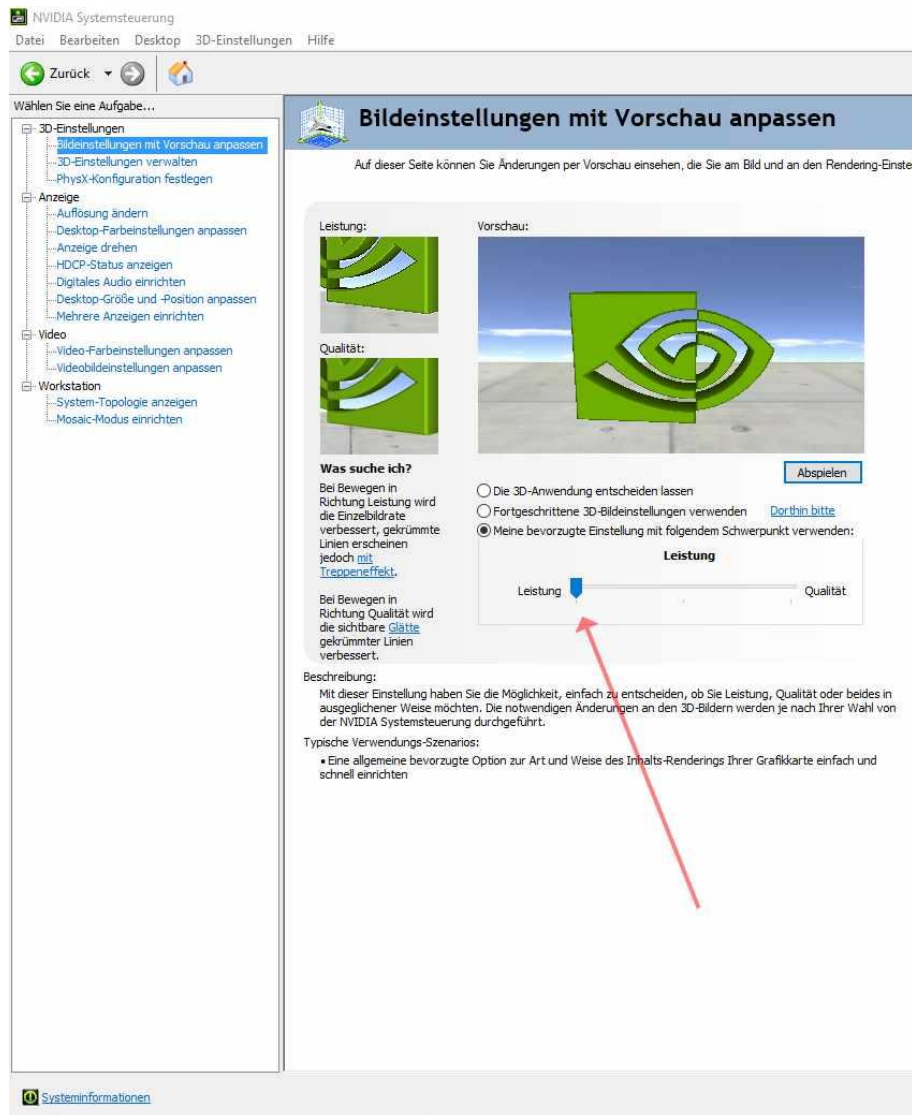


# NVIDIA Einstellungen für Mastercam

Mit diesen Einstellungen konfigurieren Sie Mastercam bestmöglich und die grafische Darstellung der Bauteile und der Simulationen werden flüssiger dargestellt.

## Öffnen Sie dazu das NVIDIA – Systemsteuerung

Stellen Sie unter 3D-Einstellungen die Bildeinstellungen mit Vorschau auf maximale Leistung und aktivieren Sie die Einstellung mit dem „Übernehmen“ Button.




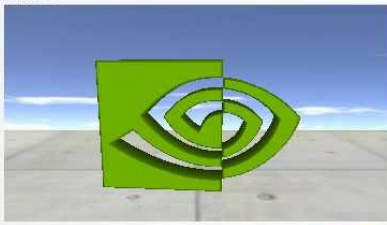
**NVIDIA Systemsteuerung**  
Datei Bearbeiten Desktop 3D-Einstellungen Hilfe


Zurück

Wählen Sie eine Aufgabe...

- 3D-Einstellungen
  - Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen
  - 3D-Einstellungen verwalten
  - PhysX-Konfiguration festlegen
- Anzeige
  - Auflösung ändern
  - Desktop-Farbeeinstellungen anpassen
  - Anzeige drehen
  - HDCP-Status anzeigen
  - Digitales Audio einrichten
  - Desktop-Größe und -Position anpassen
  - Mehrere Anzeigen einrichten
- Video
  - Video-Farbeeinstellungen anpassen
  - Videobildeinstellungen anpassen
- Workstation
  - System-Topologie anzeigen
  - Mosaic-Modus einrichten

**Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen**  
Auf dieser Seite können Sie Änderungen per Vorschau einsehen, die Sie am Bild und an den Rendering-Einstell

Leistung:  Vorschau: 

Qualität: 

**Was suche ich?**  
Bei Bewegen in Richtung Leistung wird die Einzelbildrate verbessert, gekrümmte Linien erscheinen jedoch mit [Treppeneffekt](#).  
Bei Bewegen in Richtung Qualität wird die sichtbare [Glätte](#) gekrümmter Linien verbessert.

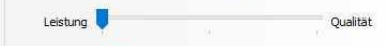
**Beschreibung:**  
Mit dieser Einstellung haben Sie die Möglichkeit, einfach zu entscheiden, ob Sie Leistung, Qualität oder beides in ausgeglichener Weise möchten. Die notwendigen Änderungen an den 3D-Bildern werden je nach Ihrer Wahl von der NVIDIA Systemsteuerung durchgeführt.

**Typische Verwendungs-Szenarios:**

- Eine allgemeine bevorzugte Option zur Art und Weise des Inhalts-Renderings Ihrer Grafikkarte einfach und schnell einrichten

Die 3D-Anwendung entscheiden lassen  
 Fortgeschrittene 3D-Bildeinstellungen verwenden [Dorthin bitte](#)  
 Meine bevorzugte Einstellung mit folgendem Schwerpunkt verwenden:

**Leistung**

Leistung  Qualität

[Systeminformationen](#)

Unter „3D Einstellung verwalten“ wählen Sie in den Einstellungen „OPENGL-rendernde GPU“ die installierte NVIDIA Grafikkarte an und aktivieren die Einstellung mit dem „Übernehmen“ Button.

NVIDIA Systemsteuerung  
Datei Bearbeiten Desktop 3D-Einstellungen Hilfe

Zurück

Wählen Sie eine Aufgabe...

- 3D-Einstellungen
  - Bildeinstellungen mit Vorschau anpassen
  - 3D-Einstellungen verwalten**
  - PhysX-Konfiguration festlegen
- Anzeige
  - Auflösung ändern
  - Desktop-Farbeinstellungen anpassen
  - Anzeige drehen
  - HDCP-Status anzeigen
  - Digitales Audio einrichten
  - Desktop-Größe und -Position anpassen
  - Mehrere Anzeigen einrichten
- Video
  - Video-Farbeinstellungen anpassen
  - Videobildeinstellungen anpassen
- Workstation
  - System-Topologie anzeigen
  - Mosaic-Modus einrichten

### 3D-Einstellungen verwalten

Die globalen 3D-Einstellungen können geändert und dann Änderungswerte für bestimmte Programme erstellt werden.

Die folgenden 3D-Einstellungen sollen verwendet werden:

Globale Einstellungen    Programmeinstellungen

Globale Voreinstellungen:  
Grundprofil

Bevorzugter Grafikprozessor:  
Automatische Auswahl

Einstellungen:

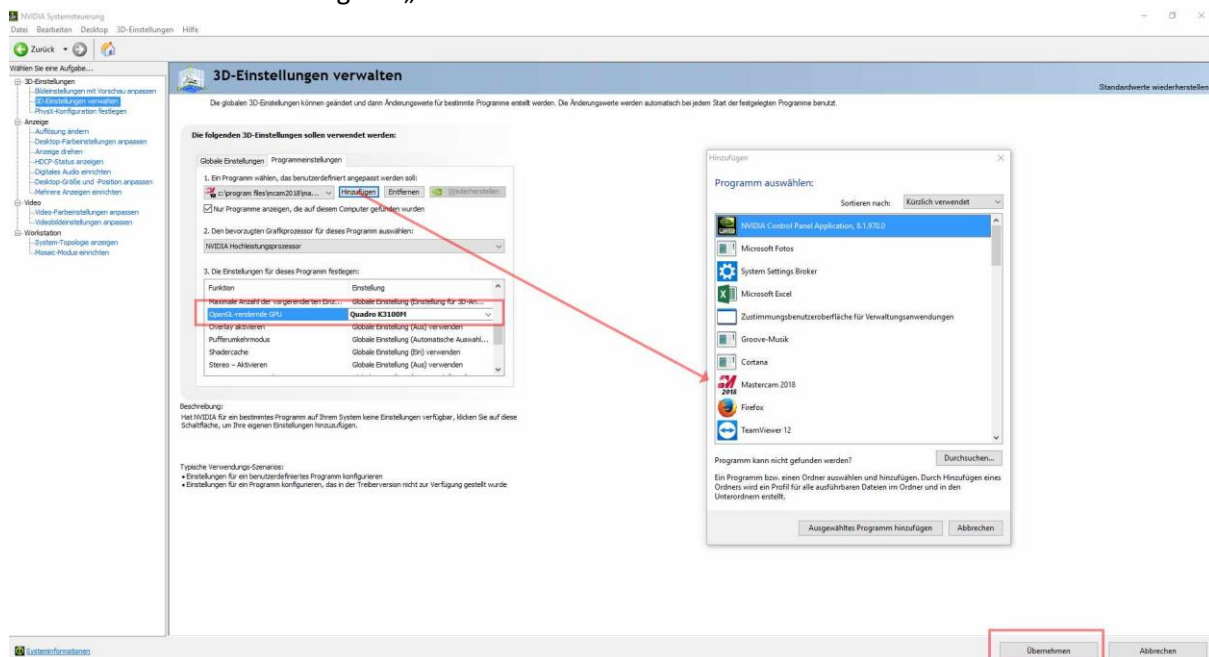
Funktion	Einstellung
Exportierte Pixeltypen	Farbindizierte Overlays (8 bpp)
Maximale Anzahl der vorgereordneten Einzel...	Einstellung für 3D-Anwendungen verwenden
<b>OpenGL-rendernde GPU</b>	<b>Quadro K3100M</b>
Overlay aktivieren	Aus
Pufferumkehrmodus	Automatische Auswahl
Shadercache	Ein
Stereo - Aktivieren	Aus
Stereo - Anzeigemodus	Benutzerdefiniert

Beschreibung:  
Die Option Exportierte Pixeltypen bestimmt, ob der Treiber RGB oder farbindizierte OpenGL Overlay-Ebenen-Formate unterstützt.

Typische Verwendungs-Szenarios:  
• Ein Programm kann das korrekte OpenGL Overlay-Ebenen-Format nicht festlegen

Systeminformationen

Fügen Sie hier auch unter dem Tab „Programmeinstellungen“ Mastercam 2018 etc. hinzu. Und aktivieren Sie die Einstellung mit „Übernehmen“.



Unter PhysX-Konfiguration wählen Sie ebenfalls die installierte Grafikkarte aus und aktivieren Sie auch diese Einstellung mit „Übernehmen“

